@SmartW_SDR #SWSDR **#GRATUITO**

II smart weekend SANTANDER

15 AL 18 DICIEMBRE

JUVENTUD 3.0, OCIO Y EMPLEO

MÁS INFORMACIÓN Y LUGAR DE ACTIVIDADES:

ESPACIO JOVEN: Cuesta del Hospital 10 - Santander
942-203037/203029 - **www.juventudsantander.es**

ORGANIZAN

AYUNTAMIENTO DE SANTANDER

ESPACIO JOVEN
Información, ocio, arte y asociacionismo

Santander smartcity

DESCÁRGATE NUESTRA APP
Santander eJoven

ACTIVIDADES PERMANENTES

Simultáneamente a la celebración del evento los asistentes podrán probar diferentes dispositivos electrónicos de ocio como gafas de realidad virtual, retroconsolas, retrocomputadores, una máquina recreativa o un simulador de F1.

DÍA 1: JUEVES 15 DE DICIEMBRE:

REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD AUMENTADA

18:00	**Charla "Las otras realidades, desde Minority Report hasta las HoloLens"** Se mostrará el estado actual de la realidad virtual y aumentada, incluyendo demostraciones de las innovadoras gafas Microsoft HoloLens. **Ponente: Pablo Peláez (CEO de Plain Concepts)**
19:30	**Mesa redonda "Realidad virtual vs Realidad aumentada"** Diferencias y similitudes, casos de uso y dispositivos en el mercado. Contaremos con especialistas en RV y RA, y varios modelos (HoloLens, Google Glass, Oculus Rift, Cardboard…) que se podrán probar.

DÍA 2: VIERNES 16 DE DICIEMBRE:

CIBERSEGURIDAD, INTERNET OF THINGS, DRONES

19:00	**Charla "Ciberseguridad: Gran Hotel"** Dos expertos en seguridad informática (hackers) mostrarán tácticas utilizadas por delincuentes informáticos para "robar" información y datos personales. También explicarán las medidas a tomar para no ser víctima de estos ataques. **Ponentes: Alberto Solórzano y Sergio Sáiz** (organizadores del congreso de seguridad informática Sh3llCON)
20:30	**Charla "Presente y futuro de Internet of Things"** El CEO de la empresa cántabra TST Sistemas mostrará las áreas de aplicación y las oportunidades de empleo y negocio actuales y futuras del IoT. **Ponente: Juan Becerro (TST Sistemas)**

DÍA 2: VIERNES 16 DE DICIEMBRE:

CIBERSEGURIDAD, INTERNET OF THINGS, DRONES

21:30	**Mesa Redonda "Los desafíos a la privacidad y la seguridad del Internet of Things"** Expertos en ciberseguridad y en el campo de "Internet of Things", debatirán sobre los peligros que conllevará el hecho de que muy pronto innumerables objetos de la vida cotidiana estén conectados continuamente a Internet.
23:00	**Taller de vuelo de Drones** Aprende a volar con un dron y prueba un simulador de carreras FPV. (Plazas limitadas. 15-35 años) Pabellón del colegio Numancia. **Dirigido por Luis E. Sáinz (Norsip Soluciones I+D).**

DÍA 3: SÁBADO 17 DE DICIEMBRE:

ROBÓTICA, RADIO ONLINE, REDES SOCIALES

10:00 14:00	**Taller de Robótica avanzada: Proyectos con Arduino** Diseño, montaje y programación de proyectos prácticos con el entorno de desarrollo oficial de Arduino. (Plazas limitadas. 15-35 años). **Impartido por Iberobotics**
17:00	**Charla-Taller "Cómo iniciarse en el mundo de la radio online"** Aprende a montar un estudio con el material básico de emisión: micros, auriculares, cableado, ordenador, tarjetas de sonido, software... y los recursos mínimos para la emisión por Internet, edición y grabación de podcast. **Impartido por Francisco Calatayud (BinaryBox Studios) y Álvaro Ruiz (OID Radio 4G), realizadores del programa Navegante Geek.**
18:00	**Realización y grabación de un programa de radio online en directo** Grabación de Navegante Geek, programa que acerca el mundo de tecnología y la cultura digital a todo tipo de público a través de radio, video o podcast. **Realizado por Francisco Calatayud (BinaryBox Studios) y Álvaro Ruiz (OID Radio 4G)**
19:30	**Mesa redonda "Cómo triunfar en las redes sociales"** Varios youtubers, bloggers y especialistas en comunicación por Internet debatirán y compartirán sus experiencias para que un usuario o una empresa saque partido a sus perfiles de Youtube, Facebook, Twitter, Instagram, LinkedIn…

DÍA 4: DOMINGO 18 DE DICIEMBRE:

TALLERES, TORNEOS Y MARATÓN DE VIDEOJUEGOS

11:30 13:30	**Taller de Programación de videojuegos Arcade con Scratch:** Introducción a la plataforma Scratch (programación por bloques) mediante la realización del videojuego Arcade Pacman. (Plazas limitadas. 15-35 años). **Impartido por Nakama STEAM College**
16:00 21:00	**Torneos, showrooms y maratón de videojuegos:** Juego libre en consolas, torneos y juegos relacionados con el mundo de los videojuegos, además de estudios independientes mostrando sus creaciones. **Colaboración: Asociación Estela Octarina y Asociación Minas Tirith**
16:30 17:30	**Charla maker: Crea tu propia máquina recreativa:** Cómo construir una máquina recreativa, incluyendo la construcción del mueble, la configuración de la Raspberry Pi, la integración de los altavoces, controles de juego, etc. **Impartido por Sergio Santos (Fablab Santander)**
17:30 19:30	**Taller de Minecraft y mundos de Star Wars:** Desarrollo de un mundo de Star Wars con los editores de Minecraft para posteriormente poder jugar todos los participantes con sus propios mundos. (Plazas limitadas. 15-35 años). **Impartido por Nakama STEAM College**

educo
Microsoft
plain concepts
Cantabria TIC
Construyendo una Comunidad Tecnológica
La Factoría del Ritmo.com