

@SmartW_SDR

#SWSDR

#GRATUITO

smart3

weekend

SANTANDER

14 al 17 de diciembre

JUVENTUD 3.0 OCIO Y EMPLEO

MÁS INFORMACIÓN Y LUGAR DE ACTIVIDADES

ESPACIO JOVEN: Cuesta del Hospital 10 - Santander

942 20 30 37 www.juventudsantander.es

Organizan:



AYUNTAMIENTO DE
SANTANDER



ESPACIO JOVEN



Santander
smartcity
red española de ciudades inteligentes

ACTIVIDADES PERMANENTES

Simultáneamente a la celebración del evento los asistentes podrán probar diferentes dispositivos electrónicos de ocio como gafas de realidad virtual, y una máquina recreativa.

DÍA 1: Jueves 14 de diciembre

INTELIGENCIA ARTIFICIAL

17:00

Inteligencia Artificial: "Skynet será nuestro amigo"

La irrupción masiva de la Inteligencia Artificial es inminente. Conoce su aplicación en las redes sociales, los avances en el reconocimiento de seres y objetos y aprende a crear tu propio bot.

Ponente: Verónica Bas Cordobés (Arquitecta de soluciones de Microsoft)

18:45

Mesa redonda: "¿Skynet será nuestro enemigo?"

Cada vez más científicos defienden que la Inteligencia Artificial puede suponer un grave peligro para la humanidad y que serán posibles escenarios apocalípticos como los de Terminator o Matrix. Debatiremos sobre este posible futuro inquietante.

DÍA 2: Viernes 15 de diciembre

CIBERSEGURIDAD

17:00

Charla: "Ingeniería inversa: descubre los secretos de tu adversario"

En la pugna entre asaltantes y defensores, conocer el funcionamiento de los mecanismos del adversario es esencial. Descubre las estrategias de los expertos para conocer el funcionamiento secreto de los sistemas informáticos del contrincante.

Ponente: Sergio Llata (Experto en ingeniería inversa, Grupo Amn3sia)

18:30

Charla-Taller: "Seguridad ofensiva. ¡Al ataque!"

Descubre los puntos débiles más habituales de servidores profesionales y equipos domésticos. Conoce las técnicas para explotarlos y tomar el control remotamente, también los mecanismos para protegerte de los asaltantes.

Ponente: David Pérez Álvarez (Experto en ciberseguridad, Viacore)

DÍA 2: Viernes 15 de diciembre

CIBERSEGURIDAD

20:00

Taller de Hacking ético: "Tu WiFi es mi WiFi"

Pocos saben del alto riesgo que puede suponer utilizar WiFi's inseguras. Conoce las mejores estrategias para enfrentarte a las técnicas que emplean los ciberdelincuentes para infiltrarse en redes WIFI gratuitas, domésticas y profesionales.

Dirigido por José Carlos Gallego (Divulgador tecnológico, CyberAlisal)

*Todas las prácticas de ciberseguridad se harán en entornos simulados y se darán instrucciones para un uso ético de las técnicas mostradas.

DÍA 3: Sábado 16 de diciembre

IMPRESIÓN 3D, REDES SOCIALES, RASPBERRY PI

10:00

Taller: "Introducción a la impresión 3D"

Aprenderás qué es y cómo funciona una impresora 3D, componentes, sus técnicas y trucos, los errores más comunes, los materiales de impresión y el software de diseño necesario al dibujar una pieza para imprimirla en 3D.

Impartido por Iberobotics

14:00

Mesa redonda: "Moda e influencers"

Una destacada representación de "influencers" de moda debatirán sobre tendencias estéticas, técnicas de comunicación, el empleo de YouTube, Instagram y blogs, así como los límites éticos de su actividad.

17:00

Taller maker: "Crea tu media center con Raspberry Pi"

Aprende a construir tu propio media center, con unas prestaciones propias de las Smart TV de alta gama, con este ordenador que cabe en una mano y cuesta menos de 40 €. Recomendable traer portátil y Raspberry Pi.

Impartido por Sergio Santos (FabLab Santander)

18:00

DÍA 4: Domingo 17 de diciembre

TALLERES, TORNEOS Y MARATÓN DE VIDEOJUEGOS

11:00

Taller: "Game design"

Conocerás las claves del diseño de videojuegos, desde el concepto del juego hasta la realización de un prototipo de tu idea, con la metodología LEGO SERIOUS PLAY. (plazas limitadas 15-35 años)

Impartido por Concano Games

14:00

Torneos, showrooms y maratón de videojuegos

Juego libre en consolas, stand para competir con el FIFA 18, torneos y juegos relacionados con el mundo de los videojuegos, además de contar con estudios independientes mostrando sus creaciones.

Colaboran: Asociación Estela Octarina y Fuera de Juego

16:00

21:00

17:00

Taller: "Creación de un videojuego en directo"

Los asistentes podrán conocer el proceso creativo y técnico del desarrollo de videojuegos. Se creará el contenido 3D básico empleando Blender y su posterior programación y tratamiento dentro del motor gráfico Unreal Engine 4. (plazas limitadas 15-35 años)

Impartido por Francisco Calatayud (Binary Box)

*El programa podría sufrir ligeras modificaciones ajenas a la organización del evento. Consulta todas las novedades e información detallada en www.juventudsantander.es o en ociojoven@santander.es